



ที่ ศธ ๐๔๐๒๕/ ๔๖๘

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา
ขอนแก่น เขต ๑ ถนนศูนย์ราชการ
อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น ๔๐๐๐๐

๑๓ มีนาคม ๒๕๖๔

เรื่อง ประชาสัมพันธ์การรับสมัครร่วมอบรมการเขียนโปรแกรมในโครงการ Samsung Innovation Campus
เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนขยายโอกาสทางการศึกษาในสังกัดทุกแห่ง

| | | |
|------------------|-------------------------------|--------------|
| สิ่งที่ส่งมาด้วย | ๑. เอกสารประชาสัมพันธ์กิจกรรม | จำนวน ๑ ฉบับ |
| | ๒. ตารางการอบรม | จำนวน ๑ ฉบับ |
| | ๓. โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์ | จำนวน ๑ ฉบับ |

ด้วย บริษัท ไทยซัมซุง อิเลคโทรนิคส์ จำกัด และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้เป็นภาคีร่วมขับเคลื่อนการดำเนินงาน Samsung Innovation Campus ขึ้นในปี พ.ศ. ๒๕๖๒ มาอย่างต่อเนื่อง ในปีนี้ บริษัท ไทยซัมซุง อิเลคโทรนิคส์ จำกัด ได้สานต่อการดำเนินโครงการฯ โดยร่วมมือกับสถาบันเทคโนโลยีไทย - ญี่ปุ่น จัดการอบรมหลักสูตรการเขียนโปรแกรมขั้นพื้นฐานคอร์สออนไลน์ (Basic Coding & Programming – Online Course) และมีวัตถุประสงค์เพื่อให้นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นได้มีทักษะพื้นฐานด้าน Coding และ Programming ผู้เข้าร่วมการอบรมจะได้เรียนรู้พื้นฐานการคิดเชิงตรรกะ (Logical Thinking) ซึ่งเป็นก้าวแรกสู่การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ฝึกเขียนภาษา C และ Python ภาษาที่ได้รับความนิยมในการเขียนโปรแกรม และการเรียนรู้กระบวนการคิดแบบนวัตกรรม โดยการอบรมจะจัดขึ้นในระหว่างวันที่ ๑๘ เมษายน – ๑๔ พฤษภาคม ๒๕๖๔ และปิดท้ายหลักสูตรกับกิจกรรม Idea Presentation นำเสนอไอเดียความคิดสร้างสรรค์ เพื่อพัฒนานวัตกรรมใหม่ ๆ โดยใช้ความรู้ด้านโค้ดดิ้ง ในวันที่ ๒๓ พฤษภาคม ๒๕๖๔ กิจกรรมทั้งหมดจะจัดขึ้นในรูปแบบ Online เพื่อให้สอดคล้องกับแนวทางการจัดกิจกรรมในสถานการณ์การแพร่ระบาดของไวรัสโคโรนา 2019 (COVID-19)

ในการนี้ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาขอนแก่น เขต ๑ จึงแจ้งประชาสัมพันธ์ กิจกรรมให้นักเรียนที่กำลังจะเลื่อนขึ้นระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๒ ที่สนใจสามารถสมัครเข้าร่วมกิจกรรมได้ที่ www.samsungsic-thailand.org หรือสแกน QR Code ตั้งแต่บัดนี้ จนถึงวันที่ ๒๔ มีนาคม ๒๕๖๔ โดยไม่เสียค่าใช้จ่ายในการเข้าร่วมกิจกรรม คณะกรรมการโครงการฯ จะคัดเลือกผู้ได้สิทธิ์เข้าร่วมการอบรม จำนวน ๗๐ คน สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ คุณอนุชิต นิธิมงคลทรัพย์ โทรศัพท์ ๐๖-๓๑๙๕-๑๕๙๕ (สอบถามข้อมูลหลักสูตร) อีเมล samsungsicthailand@gmail.com รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อทราบ

ขอแสดงความนับถือ

(นายบุญเย็น ไหว่สงคราม)

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาขอนแก่น เขต ๑ ปฏิบัติราชการแทน
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาขอนแก่น เขต ๑

กลุ่มส่งเสริมการจัดการศึกษา

โทร ๐ ๔๓๒๔ ๖๖๓ - ๕ ต่อ ๑๒๖

โทรสาร ๐ ๔๓๒๓ ๖๕๓๐

Samsung Innovation Campus

รู้จัก Samsung Innovation Campus

Samsung Innovation Campus เป็นโครงการเพื่อสังคมของบริษัท ไทยซัมซุง อิเลคโทรนิคส์ จำกัด มีเป้าหมายมุ่งสร้างทักษะดิจิทัลให้กับเยาวชนไทย เพื่อให้มีทักษะแห่งอนาคตและพร้อมที่จะเติบโตในยุคปฏิวัติอุตสาหกรรมยุคที่ 4

กิจกรรมหลักของโครงการ Samsung Innovation Campus คือ การอบรมทักษะดิจิทัลให้กับเยาวชนไทย ในด้าน Coding & Programming, AI และ IoT โดยเน้นการอบรมด้าน Coding & Programming เพื่อสอดคล้องกับนโยบายดิจิทัลไทยแลนด์ของภาครัฐ รวมถึงเตรียมความพร้อมเยาวชนให้มีทักษะแห่งอนาคต จุดเด่นของโครงการโครงการ คือ การผนวกการอบรมเข้ากับกิจกรรมเสริมในรูปแบบของ Active Learning ที่นอกจากจะทำให้ผู้เข้าร่วมโครงการได้พัฒนาทักษะการเขียน Code และ Programming แล้ว ยังได้เรียนรู้เกี่ยวกับเทคโนโลยี เครื่องมือและกระบวนการในการคิดและทำโครงการเพื่อนำไปใช้ในเบื้องต้นได้

หลักสูตรการอบรม

การเขียนโปรแกรมขั้นพื้นฐาน (Basic Coding & Programming - Online Course)

1. กิจกรรม Tech & Tomorrow "รู้จัก Tech ตังทิศการเรียนรู้ ก้าวสู่โลก Coding"
 - เรียนรู้พัฒนาการของเทคโนโลยี และการใช้เทคโนโลยีเพื่อเปลี่ยนแปลงและพัฒนาสังคม
2. กิจกรรม Innovator's Toolbox "แกะกล่องเครื่องมือนวัตกรรม: คิดปัญหาเป็น มองเห็นรอบด้าน สื่อสารคมชัด"
 - เรียนรู้เครื่องมือและกระบวนการทำโครงการเพื่อแก้ปัญหาให้ประสบความสำเร็จ
3. การอบรม "การเขียนโปรแกรมขั้นพื้นฐาน โดยใช้ภาษา C และภาษา Python"
 - เรียนรู้หลักการพื้นฐาน Logical Thinking ฝึกเขียนภาษา C และภาษา Python พร้อมทดลองนำความรู้สู่การประยุกต์ใช้สร้างสรรค์ชิ้นงาน
4. กิจกรรมนำเสนอไอเดียความคิดสร้างสรรค์ Idea Presentation-
 - คิดไอเดียออกแบบนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์ใหม่ๆ ภายใต้โจทย์ที่กำหนด พร้อมนำเสนออย่างสร้างสรรค์ โดยมีคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิเป็นผู้คัดเลือกไอเดียที่น่าสนใจและให้คำแนะนำเพื่อนำไปใช้ต่อยอดได้ในอนาคต

หมายเหตุ อ่านตารางการอบรมและรายละเอียดหลักสูตร ได้ที่ฝ่ายเอกสาร หรือเข้าเว็บไซต์ www.samsungsic-thailand.org

เปิดรับสมัครคัดเลือก

ตั้งแต่วันที่ 15 กุมภาพันธ์ - 24 มีนาคม 2564

คุณสมบัติผู้สมัคร

1. นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาที่กำลังจะขึ้นชั้น ม.2- ที่สนใจด้าน Coding & Programming แต่ยังไม่มีความรู้
2. มีเครื่องมือและอุปกรณ์สำหรับเรียนออนไลน์ ดังนี้
 - a. มีคอมพิวเตอร์หรือแล็ปท็อป ที่สะดวกต่อการเรียนออนไลน์ตามกำหนดการหลักสูตร
 - b. มีโมโครโฟน และเว็บแคม (Webcam) ที่ใช้งานได้
 - c. สามารถเข้าถึงสัญญาณอินเทอร์เน็ตสำหรับเรียนออนไลน์

เงื่อนไขการผ่านหลักสูตรเพื่อรับใบประกาศนียบัตร

1. นักเรียนจะต้องเข้าเรียนออนไลน์ หรือดูวิดีโอบันทึกการสอนของเนื้อหาหลัก ไม่นต่ำกว่า 90% ของเวลาเรียนทั้งหมด
2. นักเรียนจะต้องส่งการบ้านให้ครบทุกชิ้น
3. นักเรียนทุกคนจะต้องเข้าร่วมและนำเสนอผลงานในกิจกรรม Idea Presentation

สิ่งที่ผู้เข้าร่วมจะได้รับ

1. ใบประกาศนียบัตรรับรองการเข้าร่วมโครงการ (สำหรับผู้ผ่านหลักสูตรตามเงื่อนไขโครงการกำหนด)
2. เสื้อแจ็คเก็ตโครงการ กระเป๋า สมุด และ Thumb drive (จัดส่งเป็นพัสดุไปรษณีย์)

ขั้นตอนการสมัครและประกาศผลผู้ร่วมการอบรม

1. โครงการฯ เปิดรับสมัครนักเรียนเข้าร่วมหลักสูตร โดยสมัครออนไลน์ได้ที่ www.samsungsic-thailand.org หรือสแกน QR Code เปิดสมัครตั้งแต่วันที่ 24 มีนาคม 2564
2. ใบสมัครจะสมบูรณ์เมื่อผู้สมัครกรอกข้อมูลครบถ้วน และจะใช้ข้อมูลผู้สมัครตามใบสมัครที่ส่งมาล่าสุดเท่านั้น
3. คณะกรรมการพิจารณาคัดเลือกผู้ได้สิทธิ์เข้าร่วมการอบรมจำนวน 70 คน จากใบสมัคร และประกาศผลการคัดเลือกทางอีเมลที่นักเรียนให้ไว้ในใบสมัคร ภายในวันที่ 29 มีนาคม 2564
4. หากมีการสละสิทธิ์ ผู้ประสานงานโครงการฯ จะติดต่อรายชื่อสำรองตามลำดับ ภายในวันที่ 1 เมษายน 2564

**สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่**

อาจารย์อดิศักดิ์ เลื่อนสมิง โทร. 081-550-2041 (สอบถามข้อมูลหลักสูตร)
คุณอนุชิต นิธิมงคลทรัพย์ โทร. 063-195-1595 (สอบถามการสมัคร)
อีเมลโครงการ samsungsicthailand@gmail.com

Samsung Innovation Campus: Basic Coding & Programming - Online Course (2021)
 18 เมษายน - 23 พฤษภาคม 2564



| วันที่ | รูปแบบการเรียน | เวลา | | | หัวข้อการสนทนา | วัตถุประสงค์ | เนื้อหาการสนทนา |
|-------------|----------------|---------------|---------------------------|---------------|--|---|--|
| | | Section 1 | Section 2 | Section 3 | | | |
| 18 เม.ย. 64 | Live | 10.00 - 12.00 | | | แนะนำเครื่องมือที่ใช้ในการเรียนออนไลน์ | เพื่อให้ได้เก็บผลงานจากไป แอปพลิเคชันที่เป็นเครื่องมือหลักในการเรียนการสอน และส่งการบ้าน | 1 Google Classroom 2 Google Meet 3 Google Hangouts 4 Google Document 5 Line กลุ่มที่ปรึกษา (กลุ่มแดง) |
| 19 เม.ย. 64 | Live | 10.00 - 10.30 | | | First Meeting | 1. แนะนำวิทยากร 2. แนะนำกำหนดการหลักสูตร 3. อธิบายช่องทางเข้าเรียนการอบรม 4. ชี้แจงช่องทางทางติดต่อและภัยคุกคามพบระหว่างวิทยากรและผู้เรียน | |
| | VDO | | VDO ความยาวประมาณ 30 นาที | | What is Technology | เรียนรู้พัฒนาการของเทคโนโลยี | 1. เรียนรู้คำศัพท์ของคำว่า "เทคโนโลยี" 2. เรียนรู้พัฒนาการ ผลกระทบ และความเปลี่ยนแปลง จากเทคโนโลยีของมนุษย์ 2.1 เทคโนโลยีเพื่อการอนุรักษ์ 2.2 นวัตกรรมเกษตร 2.3 การจดบันทึก 2.4 นวัตกรรมสาธารณสุข 2.5 เทคโนโลยีทางชีวเคมี กิจกรรม - กิจกรรมสร้างแรงบันดาลใจพัฒนาเทคโนโลยีของมนุษย์ - กิจกรรมสร้างแรงบันดาลใจพัฒนาเทคโนโลยีของมนุษย์ |
| 21 เม.ย. 64 | Live | | | 15.00 - 16.00 | Responding | | วิชาผลงาน มาเสนอประเด็นที่น่าสนใจและขอปรับปรุงที่เป็นประโยชน์ |
| | VDO | | VDO ความยาวประมาณ 30 นาที | | Technology for Change | เรียนรู้การนำเทคโนโลยีมาใช้ในการปรับปรุงเปลี่ยนแปลง | 1. รู้จักโครงสร้างพื้นฐานและการทำงานของคอมพิวเตอร์แบบ Von Neumann Architecture 2. เรียนรู้ความสำคัญและจุดแข็งของเทคโนโลยีในปัจจุบัน 3. การจับคู่เซนเซอร์เพื่อประยุกต์ใช้งาน กิจกรรม - ฝึกออกแบบนวัตกรรมที่ใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และเซนเซอร์ - ฝึกออกแบบนวัตกรรมที่ใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ |

| | Live | | 15.00 - 16.00 | Responding | | |
|-------------|------|---|---------------|----------------------------------|---|--|
| 23 เม.ย. 64 | VDO | VDO ความยาวประมาณ 30 นาที สามารถดูได้ตั้งแต่ 9.00 น. ของวันที่ 23 เม.ย. - 12.00 น. ของวันที่ 27 เม.ย. | | Innovator's Toolbox | เรียนรู้กระบวนการการออกแบบและพัฒนานวัตกรรม และสื่อตัวอย่างกรณีศึกษา | <p>วีวาลองาน มาเสนอประเด็นที่น่าสนใจและขอปรับปรุงที่เป็นประโยชน์</p> <ol style="list-style-type: none"> เรียนรู้กระบวนการออกแบบและพัฒนานวัตกรรม <ol style="list-style-type: none"> 1.1 วิเคราะห์ปัญหา 1.2 สร้างและประเมิน เพื่อเลือกใช้วิธีการแก้ปัญหาที่เหมาะสม 1.3 ออกแบบและพัฒนาแนวคิดต้นแบบนวัตกรรมเพื่อแก้ปัญหา สื่อสารแนวคิดให้กระชับ ชัดเจน และน่าสนใจ <p>กิจกรรม</p> <ul style="list-style-type: none"> - ศึกษากระบวนการออกแบบพัฒนาผลิตภัณฑ์สื่อสื่องานแนวคิด |
| 24 เม.ย. 64 | Live | | 15.00 - 16.00 | Boost Idea | เติมไอเดียสร้างสรรค์นวัตกรรม | <ol style="list-style-type: none"> 1 แลกเปลี่ยนไอเดียกับนวัตกรรมสร้างสรรค์ 2 ค้นพบหรือมองหาไอเดียใหม่ 3 O&A |
| 26 เม.ย. 64 | Live | | 15.00 - 16.00 | Responding | | วีวาลองาน มาเสนอประเด็นที่น่าสนใจและขอปรับปรุงที่เป็นประโยชน์ |
| 27 เม.ย. 64 | Live | 9.00 - 10.20 | 10.40 - 12.00 | Logical Thinking for Programming | สามารถเข้าใจปัญหา และแก้ปัญหาเบื้องต้นอย่างมีตรรกะ จัดลำดับความคิด เพื่อแก้ปัญหาทางโปรแกรมมิ่ง และมีความยืดหยุ่นตามสถานการณ์ | <ol style="list-style-type: none"> 1 การแก้ปัญหาเบื้องต้น (Problem solving idea) 2 ทักษะการคิดเชิงตรรกะ (Sequence Flow) 3 เทคนิคการเขียนโปรแกรมระดับพื้นฐาน |
| 28 เม.ย. 64 | Live | 9.00 - 10.20 | 10.40 - 12.00 | | | <ol style="list-style-type: none"> 1 คณิตศาสตร์พื้นฐานสำหรับการเขียนโปรแกรม 2 ประเภทความผิดพลาดประเภท เพื่อสร้างโปรแกรมของตัวเองได้ |
| 29 เม.ย. 64 | Live | 9.00 - 10.20 | 10.40 - 12.00 | | | <ol style="list-style-type: none"> 1 แนะนำภาษา C และการใช้งาน IDE 2 โครงสร้างของภาษา C 3 ฟังก์ชัน main และ preprocessor |
| 30 เม.ย. 64 | Live | 9.00 - 10.20 | 10.40 - 12.00 | | | <ol style="list-style-type: none"> 1 แสดงข้อความด้วยคำสั่ง printf 2 ตัวแปร และการใช้งานตัวแปร 3. ระบุข้อมูลทางคีย์บอร์ดด้วยคำสั่ง scanf |
| 5 พ.ค. 64 | Live | 9.00 - 10.20 | 10.40 - 12.00 | C-Programming | สามารถเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C ซึ่งเป็นพื้นฐานของหลายภาษาคอมพิวเตอร์ในปัจจุบัน โดยเข้าใจการเขียนโปรแกรมเชิงกระบวนการ (Procedural Programming) ด้วยการศึกษาระบบการทำงานหลักๆ เช่น การรับและการแสดงผลข้อมูล ตัวแปร การคำนวณ การตัดสินใจ การทำซ้ำ การเขียนฟังก์ชัน และการแก้ไขโปรแกรมได้ | <ol style="list-style-type: none"> 1. คำสั่งในการคำนวณ (Arithmetic Operators) 2. การสั่งให้โปรแกรมทำงาน if - else , if - else if 3. คำสั่งในการเปรียบเทียบ (Comparison operators) |
| 6 พ.ค. 64 | Live | 9.00 - 10.20 | 10.40 - 12.00 | | | <ol style="list-style-type: none"> 1. คำสั่งการทางตรรกะ (Logical Operators) 2. การทำซ้ำด้วยคำสั่ง for , while , do-while 3. เขียนฟังก์ชันเพื่อใช้งานเอง (User Defined Function) 4. เทคนิคการ Debug โปรแกรม |
| 7 พ.ค. 64 | Live | 9.00 - 10.20 | 10.40 - 12.00 | | | <ol style="list-style-type: none"> 1. แนะนำภาษา Python และการใช้งาน IDE 2. โครงสร้างของภาษา Python 3. ระบุข้อมูลทางคีย์บอร์ดด้วยคำสั่ง print |
| 8 พ.ค. 64 | Live | 9.00 - 10.20 | 10.40 - 12.00 | | | <ol style="list-style-type: none"> 1. ตัวแปร และการใช้งานตัวแปร 2. ระบุข้อมูลทางคีย์บอร์ดด้วยคำสั่ง input |
| 10 พ.ค. 64 | Live | 9.00 - 10.20 | 10.40 - 12.00 | | | <ol style="list-style-type: none"> 1 การสั่งให้โปรแกรมทำงาน Python 2 การทำซ้ำในภาษา Python |
| 11 พ.ค. 64 | Live | 9.00 - 10.20 | 10.40 - 12.00 | Python-Programming | สามารถเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python ได้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับภาษา C และทำ workshop เขียนโปรแกรมประยุกต์ทางด้าน AI | <ol style="list-style-type: none"> 1 เขียนฟังก์ชันเพื่อใช้งานเอง (User Defined Function) 2 การสร้างและการใช้งานโมดูล (Module) |

| | | | | | |
|------------|------|--------------|---------------|---------------|---|
| 12 พ.ค. 64 | Live | 9:00 - 10:20 | 10:40 - 12:00 | 13:30 - 15:00 | Workshop AI With Python |
| 13 พ.ค. 64 | Live | 9:00 - 10:20 | 10:40 - 12:00 | 13:30 - 15:00 | Workshop AI With Python |
| 14 พ.ค. 64 | Live | 9:00 - 12:00 | | | 1. สิ่งที่ต้องนำไปกับการสร้างนวัตกรรม 2. เส้นทางในอนาคตด้านการเรียน และ อาชีพ ที่น่าติดตามที่เชื่อมโยงไปตลอด 3. รวมประสบการณ์การที่ ของวิทยากร และนักเรียนจากกิจกรรม 1. พบพระบูรณการคัดลอกแบบนวัตกรรม จากหลักสูตร Innovators Toolbox โดย วิทยากร Ideathon เป็นตัวอย่าง เพื่อให้เรียนรู้ได้ทบทวนวิธีคิดและพัฒนาโครงการ ตาม Assignment อย่างเป็นลำดับ 2. เรียนรู้เทคนิคการนำเสนอผลงานในภาลงใจ |
| 23 พ.ค. 64 | Live | | | 13:00-16:00 | วิชาผลงาน นำเสนอประเด็นที่น่าสนใจและเชื่อมโยงที่เป็นประโยชน์ - การนำเสนอผลงานในรูปแบบ VDO presentation ในระยะเวลา 3 ชม. ชม. ชม. 12.00 น. |

หมายเหตุ: 1. โครงการ จะดำเนินการเรียนการสอนผ่านแอปพลิเคชัน Google Classroom และ Google Meet
 2. ระหว่างการเรียน นักเรียนสามารถสอบถามข้อสงสัยได้ทางแชทกลุ่ม Line กลุ่ม - Google Hangouts และ: ในระหว่างเรียนแบบ Live อาจจะมี: มีช่วงให้นักเรียนได้ใช้คำถามของสงสัยได้เช่นกัน
 3. เนื้อหาหลัก ได้แก่ Logical Thinking, C Programming และ Python จะสอนไว้ละ: 3 sections
 4. นักเรียนจะต้องเข้าเรียนออนไลน์ หรือดูวิดีโอที่บันทึกการสอนของเนื้อหาแล้วไม่ต่ำกว่า 80% ของแต่ละ: วิชา
 และจะต้องส่งการบ้านทุกชั้น: จึงจะถือว่าผ่านเกณฑ์การเรียนวิชาจบมา และ: มีสิทธิ์ได้รับใบประกาศนียบัตรรับรองการเรียนวิชาการ จาก Samsung

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม: - เรื่องเนื้อหาการสอน: ดัดดอ อ.อดิศักดิ์ เสือสมิง โทร 081-550-2041 . adisak@ln.ac.th
 - เรื่องอื่นๆ: ดัดดอ คนจบชนิด นิ่งมงคลทรัพย์ โทร 063-195-1595

ฟรี*
รับจำนวนจำกัด
70 คน

หลักสูตร Coding 2021

Samsung Innovation Campus

อบรมออนไลน์ตั้งแต่วันที่
18 เม.ย. - 14 พ.ค. 2564

ขอเชิญน้องๆ มียุทธศาสตร์ที่ไม่มีพื้นฐานการเขียนโค้ด สมัครร่วมอบรม

- ฝึกการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C และ Python
- เข้าใจการคิดเชิงตรรกะ: (Logical Thinking)
- เรียนรู้กระบวนการคิดแบบนวัตกรรม
- ประเมินไอเดียออกแบบนวัตกรรม Idea Presentation (23 พ.ค. 64)

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

อ.วชิรวิทย์ เรืองผิง โทร. 081-5502041 อ.นิตดา นิธิมงคลทรัพย์ โทร. 063-195-1595

www.samsungsic-thailand.org

f Samsung Innovation Campus TH

เปิดรับสมัคร

15 ก.พ. - 24 มี.ค.



SCAN เพื่อสมัคร

